

# REGOLAMENTO DISCIPLINARE

## TROFEO CITTA' DI CATTOLICA

Il seguente regolamento disciplinare verrà adottato nel **Torneo di Calcio a 8-----Trofeo Città di Cattolica-----Organizzato da We Are Events**

**SI POSSONO ISCRIVERE: TUTTI COLORO CHE NON SONO TESSERATI FIGC;**  
**GIOCATORI TESSERATI FIGC PER UN MASSIMO DI 4 GIOCATORI IN ROSA DIVISI TRA D / ECCELLENZA / PROMOZIONE COME SEGUE:**

**MAX 1 GIOCATORE DI SERIE D (in rosa e in campo sempre uno solo al massimo)**

**MAX 2 GIOCATORI DI ECCELLENZA ( in rosa massimo due, uno solo in campo contemporaneamente)**

**MAX 4 GIOCATORI DI PROMOZIONE (in rosa massimo quattro, due soli in campo contemporaneamente, tre se non si hanno giocatori di cat. superiori )**

**Si possono avere in campo 3 giocatori delle sovrascritte categorie con le possibili seguenti combinazioni:**

**In campo: D, P, P**

**In campo: E, P, P**

**In campo: P, P, P**

PER I RAGAZZI CHE NON HANNO COMPIUTO 19 ANNI NON SONO PREVISTE LIMITAZIONI DI CATEGORIA

PER I **MINORI DI 18 ANNI** DOVRA' ESSERE RILASCIATA L'AUTORIZZAZIONE DA ENTRAMBI I GENITORI

We Are Events organizza il Trofeo Città di Cattolica - Per tesserati dilettanti FIGC, aperto a tutti coloro, che siano in regola con il certificato medico idoneo per l'attività sportiva non agonistica, da consegnare all'organizzazione prima della prima gara. L'Organizzazione lo conserverà per tutto il torneo nei modi indicati dalla legge sulla privacy.

ATTENZIONE: Il certificato medico ha validità 1 anno. L'originale va conservato dall'interessato, che consegnerà copia all'organizzazione e al responsabile referente della propria squadra. Quest'ultimo dovrà conservare, per tutta la durata del torneo, sotto la propria responsabilità, le copie dei certificati dei giocatori della propria squadra verificando nel contempo la correttezza delle relative date di scadenza. In caso contrario il responsabile assolve l' ORGANIZZATORE DEL TORNEO e tutti i suoi SOCI E rappresentanti da qualsiasi responsabilità derivante dall'eventuale atto omissivo.

1. Il Regolamento Tecnico utilizzato in questo torneo sarà quello ufficiale della F.I.G.C. per il calcio a 11

Uniche eccezioni:

ASSENZA DEL FUORIGIOCO:

CAMBI ILLIMITATI (da effettuarsi a gioco fermo). Per quanto riguarda i cambi, entrambe le squadre potranno effettuare il cambio-giocatore soltanto ad azione conclusa (goal effettuato o subito, fallo fischiato, rimessa dal fondo o calcio d'angolo; e ovviamente in caso di infortunio di un giocatore)

RIMESSA PORTIERE Come da regolamento calcio a 11.

2. L'iscrizione al torneo è subordinata all'accettazione da parte del Comitato Organizzatore
3. Se una squadra decide di ritirarsi per qualsiasi motivo dovrà versare la somma corrispondente a tutti gli affitti campo utilizzati o da utilizzare dalla squadra nonché delle spese arbitrali e d'organizzazione.
4. Ogni squadra dovrà presentare al C.O. al momento dell'iscrizione una lista definitiva di massimo **16 partecipanti comprensiva di copia di un documento di identità valido** che verrà utilizzata per l'inserimento dei dati al tesseramento ACSI ai fini assicurativi.
5. Ogni squadra dovrà presentare all'Organizzazione **15 minuti** prima di ogni gara una lista indicante le generalità dei giocatori e dei dirigenti accompagnatori che prendono parte alla partita accompagnata dalla quota campo di 70 EURO per il calciotto; I nominativi dei partecipanti dovranno essere corredati da un documento valido di riconoscimento. Senza il proprio documento di riconoscimento un giocatore può prendere parte alla gara solo sotto la responsabilità del capitano della squadra o se conosciuto personalmente dall'organizzatore: in questo caso dovrà comunque presentarsi il giorno dopo con il documento; E comunque se l'arbitro dà inizio alla gara nessun ricorso potrà essere effettuato salvo eccezioni valutate dall'organizzazione o dal coordinatore arbitrale.
6. Le liste dovranno essere consegnate all'arbitro per il riconoscimento, con la firma di avvenuto pagamento della quota campo da parte dell'organizzatore, dal capitano della squadra **rispettando i 15 min.**
7. Nessun componente della squadra può lasciare il campo da gioco senza l'autorizzazione dell'arbitro di gara, se non per motivi urgenti, impellenti o di causa maggiore.
8. Le persone non iscritte nella lista partita non possono per nessun motivo entrare in campo. Possono entrare dentro il rettangolo di gioco durante la disputa delle gare solamente i giocatori e al massimo 2 dirigenti accompagnatori che sollevaranno il C.O. da ogni responsabilità in ordine ad infortuni e alla sua persona. I giocatori che arrivano in ritardo e figurano nella lista presentata al direttore di gara prima dell'incontro, possono partecipare alla gara mostrando sempre un documento valido di riconoscimento.
9. Si specifica che l'organizzazione arbitrale è distinta dall'organizzazione del torneo.
10. Non sono ammessi ritardi. Entro l'orario di inizio della gara la squadra deve presentarsi con almeno 6 giocatori in divisa da gioco pronti per prendere parte all'incontro; lista partita regolarmente

compilata; un documento di riconoscimento per ogni giocatore che prende parte all'incontro e quota campo regolarmente versata.

Se il tempo di attesa di 15 minuti è passato, senza che una squadra si sia presentata, la partita verrà assegnata a tavolino con il risultato di 0-3.

Se con accordo delle due squadre la gara avrà inizio successivamente al quarto d'ora di attesa, il termine del match avverrà sempre a tempo programmato e con quota pagata per intero.

**11.** In caso di mancata presentazione in campo di una squadra per 2 volte, l'Organizzazione potrà decidere per l'esclusione dal torneo. Non verrà restituita in nessun modo e per nessuna ragione quanto già versato al Comitato Organizzatore.

**12.** In caso di ritiro o allontanamento di una squadra dal torneo (QUALORA NON VENGA SOSTITUITA DALL'ORGANIZZAZIONE CON UNA NUOVA COMPAGINE), i risultati già acquisiti saranno confermati mentre alle partite non disputate sarà applicato lo 0-3 a tavolino ( In riferimento alla vittoria a tavolino, entro le 2 gare verranno assegnati 3 punti, oltre le 2 gare verrà assegnato 1 punto in classifica).

15. Le partite del Torneo saranno dirette da arbitri patentati per i tornei amatoriali. Una copia di tutte le liste delle squadre sarà data alla Commissione Arbitrale la quale ha il potere di segnalare anche a Torneo iniziato eventuali giocatori e/o iscritti che si siano resi protagonisti di fatti poco piacevoli durante vari Tornei e manifestazioni sportive nostri o affini organizzati in passato, rifiutandosi di fornire gli arbitri fino a quando il giocatore/i non verrà espulso dal Torneo. Quanto spiegato obbliga il Comitato Organizzatore ad escludere dal Torneo automaticamente e definitivamente il giocatore anche a Torneo iniziato.

**13.** L'arbitro può capovolgere il risultato del campo se nel referto finale indica di aver portato avanti la gara "**PRO-FORMA**" in questo caso il risultato di fine partita sarà lo 0-3 a tavolino.

**14.** L'Arbitro può abbandonare la partita se ritiene opportuno farlo, in questo caso (SE L'ORGANIZZAZIONE RITIENE DI NON SOSTITUIRLO) il risultato della gara dipenderà esclusivamente dal referto arbitrale.

**15.** In caso di mancanza dell'arbitro se la partita non comporti l'eliminazione di una delle due squadre (scontro diretto) potrà essere arbitrata anche dal responsabile di campo o da una persona da lui indicata, in caso contrario la partita verrà rinviata e le squadre naturalmente non pagheranno la quota-campo.

**16.** Il calendario del Torneo potrà essere modificato solo per esigenze organizzative. Le squadre iscritte al Torneo non sono autorizzate a chiedere nessun cambiamento del calendario avendo la possibilità di iscrivere **16 giocatori** sui quali contare in caso di necessità.

**17.** I campi in cui si svolgeranno le partite permettono il regolare svolgimento delle gare anche nei giorni piovosi. E' vietato l'uso di scarpini con tacchetti di ferro.

**18.** In caso di pioggia le squadre **dovranno ugualmente presentarsi al campo da gioco**, infatti solo ed esclusivamente l'arbitro ha il diritto di rinviare la gara per le condizioni meteorologiche avverse, prendendo la decisione solo 5 minuti prima dell'inizio della partita.

**19.** Se una squadra non si presenta al campo perderà la partita 0-3 a tavolino e dovrà risarcire l'organizzazione di 70 EURO.

**20.** Se una partita comincia regolarmente, ma viene sospesa per motivi imprevisti, la gara sarà recuperata partendo dal minuto e dal risultato che si aveva al momento della sospensione.

**21.** Le partite avranno la durata di 60 minuti suddivisi in due tempi da 30 min. ciascuno, con un intervallo di 10 minuti.

**22.** Negli incontri ad eliminazione diretta, in caso di parità si passerà direttamente allo svolgimento dei calci di rigore.

**23.** Le partite prevedono il time-out (un time-out per squadra a partita): per usufruirne chiedere le modalità all'arbitro prima della gara.

**24.** Ogni 2 **ammonizioni** scatta automaticamente una giornata di squalifica per il giocatore. Le ammonizioni prese durante la prima fase vengono sommate nella seconda e non azzerate.

**25.** L'espulsione dal campo per somma d'ammonizioni (2 cartellini gialli) non comporta obbligatoriamente la conseguente squalifica alla successiva partita per il giocatore (salvo precise indicazioni dell'arbitro).

**26.** L'espulsione diretta (subito cartellino rosso) comporta una squalifica la cui entità verrà decisa dalla commissione giudicante in piena autonomia (gara in oggetto a discrezione dell'arbitro).

**27.** Un giocatore non può risultare presente su più liste di squadre partecipanti al torneo.

**28.** Ogni squadra dovrà nominare un responsabile e un dirigente accompagnatore che si renderanno garanti della disciplina dei propri giocatori e ai quale l'organizzatore farà riferimento per qualsiasi comunicazione alla squadra.

Il dirigente accompagnatore rappresenta la Squadra nei confronti dell'Organizzazione, del Direttore di Gara, e della Squadra avversaria; si preoccupa del contegno dei suoi tesserati, mantenendo un comportamento sportivo e cordiale, prima, durante e dopo la gara verso i partecipanti e componenti la gara stessa. Ha il dovere di compilare la lista di gara da presentare all'arbitro completa di tutti i dati richiesti unitamente ai documenti di identità richiesti. In assenza di un dirigente accompagnatore la carica viene ricoperta dal capitano della squadra stessa, con tutti gli obblighi spettanti al dirigente stesso.

Il rappresentante della squadra garantisce che tutti i giocatori della propria squadra siano perfettamente idonei alla pratica sportiva; l'organizzazione non si assume alcuna responsabilità

sull'integrità fisica dei singoli giocatori avendo proposto una polizza assicurativa, (convenzionata, e quindi avente un costo anche per l'organizzazione) a tutti i partecipanti che dovrà essere stipulata prima dell'inizio del torneo.

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di adire per vie legali contro eventuali responsabili.

Le squadre si impegnano a tenere indenni l'Organizzazione, il Circolo ospitante il torneo, gli arbitri, il responsabile campo ed ogni singolo organizzatore da ogni e qualsiasi responsabilità che fosse loro contestata da soggetti terzi, privati o pubblici, in relazione all'organizzazione del torneo.

**29.** Ogni squadra dovrà versare entro la prima partita di torneo una quota per un totale di 100 euro.

**30.** I partecipanti si assumono la responsabilità dei danni a cose o persone causati all'interno e all'esterno dell'impianto in tutto il periodo inerente il torneo. Tutti i giocatori devono essere in regola con le norme sanitarie vigenti. La responsabilità dei certificati medici ricade sempre e solo sul Responsabile di Squadra nel quale gioca il giocatore stesso. La partecipazione al Torneo è vietata a chiunque sia soggetto a patologie temporanee o permanenti di salute, che non consenta l'attività sportiva non agonistica. Il C.O. declina ogni responsabilità per quanto potrà accadere a persone o cose, prima, durante e dopo lo svolgimento degli incontri.

**31.** Nel nostro torneo sono assolutamente vietate le BESTEMMIE che saranno sanzionate con il cartellino giallo, anche nel caso di bestemmia da parte di un giocatore in panchina l'arbitro ammonirà il giocatore.

**32.** L'iscrizione e la partecipazione al torneo comporta la tacita e completa approvazione del presente regolamento e di tutti gli allegati.

Il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di integrare e di apportare qualsiasi tipo di modifica al presente regolamento, anche con effetti retroattivi, senza l'autorizzazione delle squadre iscritte, ma informandole il prima possibile.

Il Comitato Organizzatore è espressamente esonerata civilmente e penalmente da ogni e qualsiasi responsabilità per gli eventuali incidenti accorsi ai partecipanti al torneo prima, durante e dopo le gare, e per danni a persone o cose.

Il Comitato Organizzatore non è responsabile né civilmente e né penalmente di eventuali danni o lesioni provocate alle persone, siano essi giocatori o spettatori durante lo svolgimento del torneo. L'Organizzazione è esonerata da ogni responsabilità sia civile che penale, in ordine alla idoneità dei giocatori ad effettuare attività sportiva; pertanto ogni giocatore si assume in proprio la responsabilità connessa al conseguimento di detta idoneità tramite VISITA MEDICA.

Per i minori di anni 18 dovrà essere rilasciata l'autorizzazione di entrambi i genitori.

## **INFO TECNICHE DEL TORNEO**

1. Tutti gli atleti iscritti in lista dovranno in caso di infortunio avvisare **entro 24 ore** dal referto medico l'assicurazione al numero dell'ufficio o ai telefonini indicati sul regolamento. Immediatamente verrà avvertita l'assicurazione che si metterà a disposizione del giocatore.

**NUMERI TELEFONICI DA CONTATTARE IN CASO DI INFORTUNIO**

**3409429400 Stefano**

2. In caso di parità di punteggio nel girone di qualificazione, per stabilire la priorità di una squadra verrà preso in considerazione tale iter:

1. A) scontro diretto
2. B) maggior numero di reti fatte
3. C) differenza reti negli scontri diretti
4. D) differenza reti generale
5. E) classifica disciplinare

Nel caso di parità di punteggio tra più di 2 squadre, la classifica verrà determinata secondo le regole sopra elencate, ricorrendo però al sistema della classifica avulsa.

3. i premi programmati , verranno consegnati esclusivamente ai gruppi che adempiranno a tutte le gare presenti sul calendario.

4. È obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi

5. PER I RAGAZZI CHE NON HANNO COMPIUTO 19 ANNI NON SONO PREVISTE LIMITAZIONI DI CATEGORIA

6. PER QUELLI CHE HANNO SUPERATO I 19 ANNI VALGONO LE LIMITAZIONI DI CUI SOPRA

Timbro/Firma

Data

---